

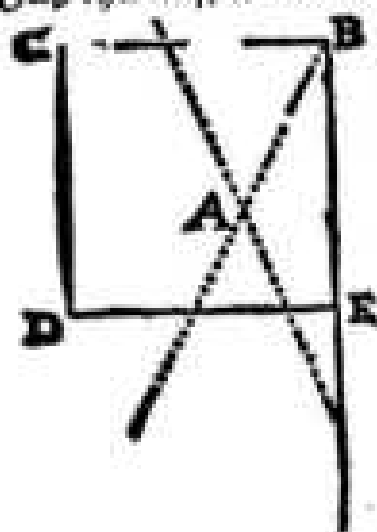
blinde Riß gehe. Dann nimb auch
 wo der blinde Strich/die blinde ge-
 chrenkten Linie durchschneidet /
 mach zu einem (gilt gleich wel-
 chem) ein b. Darnach ziehe die of-
 ne gerade Linien vom b. gegen der
 rechten Hand. Auff dem andern
 durchschneide / auch eine gegen der
 linken Hand / vom b. so hastu el-

nen gerechten Winkel / ohn welche die Visierung nach
 der Geometri nit mag außgeriñt werden.

Das III. Capitel.

Ein Quadrat auß einem ge- rechten Winkel zu machen.

S Du nun hast einen gerechten Winkel / vñ wolle
 darauf ein Quadrat machen / dem thu also: Setz
 den einen Fuß des Strichs inn das b. vñ den andern
 Fuß thu auß wie weit du dein Quadrat haben wolle / vñ



schneide die zwo Winkel Linien /
 vñ setz zween Puncten / c vñ
 d. Darnach setz den einen Fuß
 des Strichs / also vñ verucke in
 das c. vñ mach einen blinden
 Strich. Das thu auch auß dem
 d. Vñ wo die zween blinde Strich
 übereinander gehē / da mach
 ein e / zeuch dann c e / vñ d e zu-
 sammen / So hast du ein recht
 Quadrat / beschehe die die Figur.